



Als u gedomicilieerd bent in een straat die behoort tot de **Zone 17 Sport** komt u in aanmerking voor een bewonerskaart Zone 17 Sport. De zone wordt omsloten door de Tweemontstraat, Schijnpoortweg, Van der Delftstraat, Ten Eekhoveleri, Lakborslei en een klein gedeelte van de Merksemsesteenweg. De Bisschoppenhoflaan is het hart van parkeerzone Sport.

De voormalige zone Sportpaleis werd opgesplitst in zone Sport (grondgebied Deurne) en zone Bredabaan (grondgebied Merksem). Tot de nieuwe Zone 17 Sport behoren een heleboel straten waar voorheen nog geen bewonersparkeren of beperkt parkeren gold.

Het Parkeerbedrijf wil ervoor zorgen dat bewoners altijd in de nabijheid van hun woning kunnen parkeren. Als deze doelstelling niet gerealiseerd kan worden, dringt een oplossing zich op. In de zone Sport vormt een uitbreiding van het bewonersparkeren een ideale oplossing.

ZONE 17 SPORT

Zone 17 Sport bestaat uit:

- straten waar schijfparkeren en bewonersparkeren van kracht is;
- straten waar onbeperkt parkeren samengaat met bewonersparkeren.

Door de uitbreiding van het bewonersparkeren in Deurne in de omgeving van evenementenhal Sportpaleis krijgen betrokken bewoners een bewonerskaart waarmee ze onbeperkt gratis mogen parkeren in straten waar voor bezoekers schijfparkeren geldt.

Bewonerskaart aanvragen?

Bent u gedomicilieerd binnen de grenzen van de **Zone 17 Sport**? Vraag dan een bewonerskaart aan voor de nieuwe Zone 17 Sport. Op het plan op de andere zijde van deze folder kan u zien waar u met een bewonerskaart Zone 17 Sport onbeperkt gratis mag parkeren.

Heeft u vragen of opmerkingen over bewonerskaartzone Sport, neem dan contact op met het

Gemeentelijk Autonoom Parkeerbedrijf Antwerpen

Jordaenskaai 25 | 2e verd | 2000 Antwerpen

tel. 03 727 16 60 | fax 03 727 16 70

e-mail: info@gapa.antwerpen.be



STAD ANTWERPEN

www.parkereninantwerpen.be

03 727 16 60

Antwerpen
Gemeentelijk Autonoom Parkeerbedrijf Antwerpen



**MEER
PLAATS
IN ZONE 17 SPORT
VOOR BEWONERSPARKEREN**

't Stad
is van
iedereen.



